

XBOX 360

KINECT

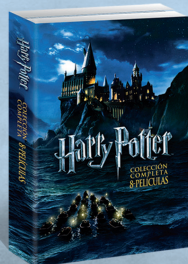


A PARTIR DEL 30 DE NOVIEMBRE  
VUELVE A DISFRUTAR CON TODA LA SAGA DE

Harry Potter FN DVD VIDEO



HP 1-7B  
EDICIÓN COLECCIONISTA



HP 1-7B EDICIÓN COMPLETA

HEYDAY FILMS

HARRY POTTER characters, names and related indicia are trademarks of and © Warner Bros. Entertainment Inc. Harry Potter Publishing Rights © J.K.R. WB GAMES LOGO, WBIE LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc. All rights reserved.

imagination  
and creation



HARRY POTTER FOR KINECT software © 2012 Warner Bros. Entertainment Inc. Developed by Eurocom Developments Ltd.  
All other trademarks and copyrights are the property of their respective owners. All rights reserved.



HARRY POTTER characters, names and related indicia are trademarks of and © Warner Bros. Entertainment Inc. Harry Potter Publishing Rights © J.K.R.

WB GAMES LOGO, WBIE LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc. (\$12)

5000147355





# Harry Potter

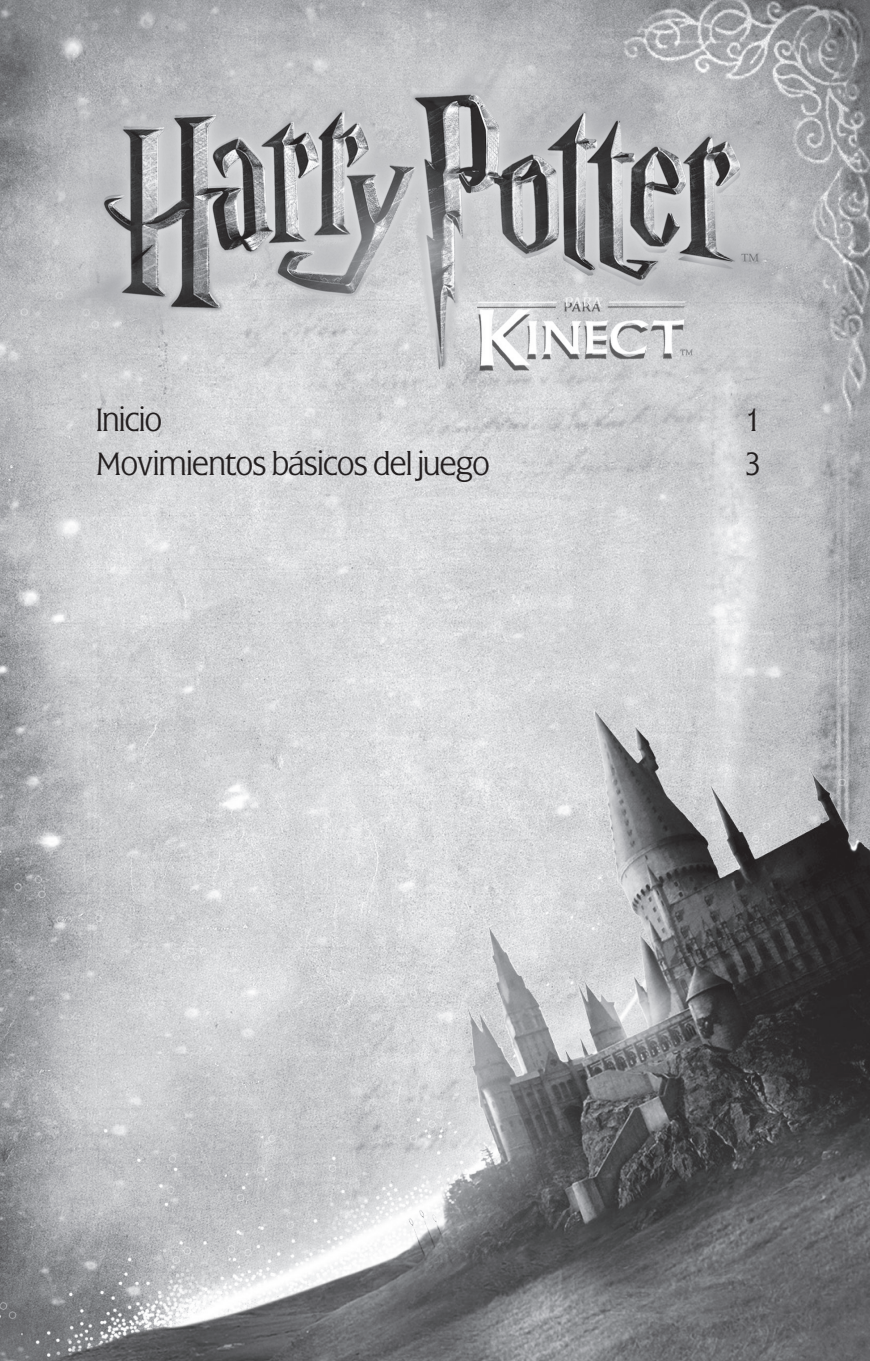
PARA  
KINECT

Inicio

1

Movimientos básicos del juego

3



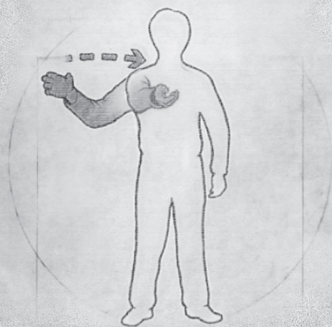
# Início

## Selección de juego con la mano derecha o con la izquierda

Al iniciar el juego, tendrás que elegir con qué mano jugar: levanta la mano derecha sobre tu cabeza para jugar con la mano derecha o la mano izquierda para jugar con la mano izquierda. La mano que levantes se convertirá en la **Wand Hand (mano de la varita)**, que es la que utilizarás para lanzar hechizos y realizar otras acciones en el juego.

## Desplazamiento por los menús

Para navegar por las opciones del menú, usa tu mano derecha y deslízala por delante de ti. Para navegar por las opciones en sentido contrario, desliza la mano izquierda.



Levanta la mano derecha por encima de tu cabeza para seleccionar el menú o la opción del menú actual. Levanta tu mano izquierda por encima de tu cabeza para volver al menú o a la opción del menú anterior.

**NOTA:** Siempre utilizarás la mano derecha para seleccionar y la izquierda para volver, independientemente de cuál sea tu Mano de la varita.



## Selección del modo de juego

Tras recibir la invitación de Hogwarts, podrás elegir entre jugar en Modo Vídeo o en Modo Personalizado.

**NOTA:** En ambos modos, empezarás en el Año 1 e irás desbloqueando minijuegos, años, retos y personajes especiales a medida que avances en el juego.

### Modo Vídeo

Este modo te permite vivir algunos de los momentos más memorables de las ocho películas de Harry Potter siendo el personaje protagonista de cada escena.

### Modo Personalizado

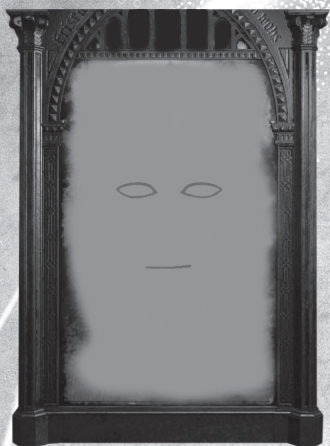
Este modo te permite crear tu propio avatar de estudiante de Hogwarts y vivir los momentos más memorables siendo tú mismo.

#### *Creación de tu avatar en el Modo Personalizado*

Si seleccionas el Modo Personalizado, visitarás a Madame Malkin y la cámara Kinect sacará una foto de tu cara... ¡para que tu personaje se parezca a ti!

Cuando te lo indique el juego, sitúa la cara cerca de la cámara Kinect. Dependiendo de dónde esté situado tu Kinect, puede que tengas que ponerte de rodillas. Para obtener mejores resultados, asegúrate de ajustar los ojos y la boca a la plantilla, y de mirar a la cámara directamente.





Si no te gusta la imagen, puedes volver a hacer la foto tantas veces como quieras.

## **Movimientos básicos del juego**

### **Coger un objeto**

Para coger un objeto, mantén la Mano de la varita frente a ti hasta que aparezca una mano en la pantalla que siga tus movimientos. Puede que tengas que mover la mano un poco arriba, abajo, a izquierda o derecha para que aparezca.

Cuando veas la mano en la pantalla, muévela hasta que quede encima del objeto que quieras coger. Cuando se llene el círculo de la pantalla, habrás cogido el objeto.





**Nota:** En muchos de los juegos, tendrás que levantar la mano contraria a la de la varita por encima de tu cabeza para dejar o soltar el objeto.

## Lanzar hechizos

### Cambiar el hechizo activo

El nombre del hechizo actual seleccionado o “activo” aparece en la esquina inferior izquierda de la pantalla.

Para cambiar el hechizo activo, pronuncia claramente el nombre del hechizo que quieres lanzar o realiza los movimientos de los brazos asociados con el hechizo en el juego de Kinect. Podrás ver la posición de los brazos para cada hechizo cuando los vayas aprendiendo durante la partida. Para recibir clases adicionales de lanzamiento de hechizos y practicar los movimientos, selecciona “Hechizos” en la pizarra.

**Nota:** En algunos juegos, solo hay que utilizar un hechizo. En otros juegos podrás lanzar distintos hechizos, así que es mejor que aprendas sus nombres y los distintos movimientos de los brazos para que puedas cambiar el hechizo activo rápidamente cuando lo necesites.



## Lanzar hechizos

Para lanzar el hechizo activo, levanta la Mano de la varita y bájala hacia el hombro (doblando el codo, como si te estuvieras preparando para lanzar una caña de pescar); por último, baja el brazo hacia la pantalla.



**Nota:** Para lanzar determinados hechizos se necesita un tipo de movimiento distinto. Consulta “Lanzar hechizos especiales” más abajo.

## Apuntar

En la pantalla, aparecerá un círculo para apuntar que podrás mover con la mano.

Utilízalo para seleccionar hacia dónde quieres lanzar el hechizo.

Apunta con la Mano de la varita a la izquierda para lanzar el hechizo hacia ese lado, o a la derecha para lanzar el hechizo hacia el lado derecho.

## **Lanzar hechizos especiales**

Hay dos hechizos que requieren movimientos distintos a los del resto de los hechizos:

**Protego:** Para conjurar un escudo de defensa, mantén las dos manos frente a ti.

**Lumos Máxima:** Para conjurar luz, levanta la mano contraria a la de la varita por encima de la cabeza.



## Esquivar

Para sortear las cosas que se dirijan hacia ti o los obstáculos que haya en el camino, puedes saltar, agacharte o dar un paso (no basta con que te inclines) hacia la izquierda o la derecha. Lo complicado es saltar o agacharte en el momento justo, así que no te preocupes si fallas alguna vez. ¡Sigue intentándolo!

## Volar en escoba

Para manejar una escoba, inclina tu cuerpo hacia la izquierda o la derecha. Funcionará mejor si te inclinas desde la cintura. Cuanto más te inclines, más rápido girará.

**Nota:** Cuando juegues de Buscador en un partido de Quidditch, mantente lo más cerca posible del rastro amarillo de la Snitch dorada, ya que te permitirá ir más deprisa y atrapar antes la Snitch.



## “Rastro” al mover la varita

Mantén la Mano de la varita frente a ti hasta que aparezcan una mano o un icono en la pantalla. Puede que tengas que mover la mano un poco arriba, abajo, a izquierda o derecha para que aparezca. Cuando la veas, mueve rápidamente la mano en cualquier dirección (si la mueves muy despacio, no aparecerá ningún rastro).



Dependiendo del juego, podrás utilizar el rastro para acertar en los objetos adecuados de la pantalla o para dirigir el lanzamiento de determinados hechizos.

## Girar

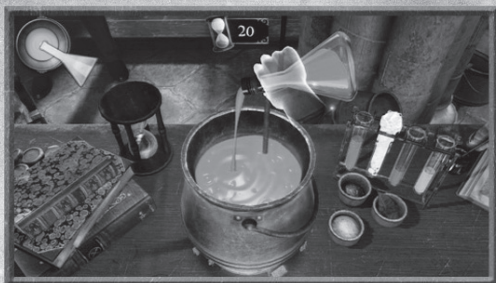
En algunos juegos, los objetivos estarán a tu alrededor. Para que tu personaje gire, inclínate hacia la derecha o hacia la izquierda. Cuanto más te inclines, más rápido girará.

**Nota:** En algunos juegos aparece un indicador tipo radar en la esquina inferior derecha de la pantalla, que muestra la dirección hacia la que debes girar para situarte frente al objetivo.

## Otros movimientos

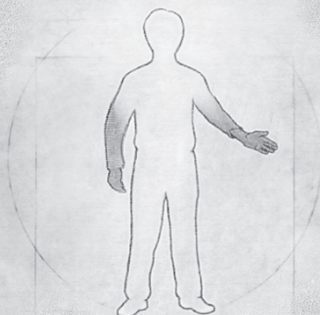
Muchos de los juegos incluyen otros movimientos o gestos simples además de los descritos anteriormente, así que presta atención a los consejos de la pantalla de carga de cada juego!





## **Pausar o salir del juego**

Para abrir el menú de pausa, mantén el brazo derecho hacia abajo, pegado al cuerpo, y levanta ligeramente el brazo izquierdo hacia el lado izquierdo formando un ángulo de 45 grados (independientemente de cuál sea tu Mano de la varita).



Cuando estés en el menú de pausa, desplázate por las opciones disponibles deslizando los brazos en la dirección correspondiente. Para salir de un juego determinado, desplázate por las opciones del menú de pausa hasta que veas “Salir”, y levanta el brazo derecho.



## Notas